

# 创新创意设计学院

## 工业设计专业本科人才培养方案

(2020 级)

### 一、系部专业介绍

南方科技大学创新创意设计学院致力于打造一个国际化创意社区，融学习、科研、社会参与于创造性体验，立足设计的社会责任，以设计广阔的可能性培育学生，将前沿科技转化为可造福社会的设计成果和产业提升。

学院以严格的项目学习为基础，以一流设计师和学者引导教学。工业设计专业方向首先涵盖实体设计、体验设计两个方向。这些专业方向结合基础研究与产业需求，为学生未来进入游戏、产品设计、动画、品牌和平面设计等行业做准备。学院运用包括实习、研究项目、创业实践和毕业设计在内的多种跨学科活动。学院与行业领袖和创意工作者建立紧密合作，共同提升教学和科研水平。未来，本学院工业设计专业方向还将扩展至交互设计、环境设计、可穿戴设计等领域。

### 二、专业培养目标及培养要求

#### (一) 培养目标

设计是将科技进步惠及全社会的转化平台。南方科技大学创新创意设计学院致力于在实体设计、可穿戴设计、交互设计、体验设计和环境设计等广泛的设计领域中培养学生的创新思维，教授所需的创新技能和理论基础，同时关注如何在当今社会通过设计使智能材料与设备得以发展、社会包容性得以提高、社会福利得以改善。教育重点包括设计伦理与职业责任。通过与产业的紧密合作，设计学院将引领学生开拓创新，培养学生的企业家精神及创造力，为中国和世界提供更好的设计成果。依托深圳作为全球生产制造中心的地域优势，设计学院可以充分激发创意并交付惠及社会的设计成果。毕业生将具有研究、设计、合作和交流的能力，可在消费品设计、IT 产品设计、家具设计、玩具设计、交互设计、游戏设计和展览设计等领域就职，也能前往国际一流大学和研究机构继续深造、从事学术研究。

#### (二) 培养要求

毕业生能力要求：

1. 有能力发现并抓住机会，运用设计技能构思和创建未来；
2. 吸收整合多学科知识，包括人文科学、社会科学、自然科学和技术；
3. 具备扎实的专业技能和理论基础，胜任自主学习与设计；
4. 利用现代工具、技术和系统，交付可靠耐用的设计成果；
5. 具备批判性思维与评估的能力，引领设计前沿；
6. 具备审美和伦理的视角，做负责任的设计实践；
7. 能够在多元文化的团队中高效工作，互相尊重，拓展多样化机会；
8. 清楚地意识到设计对社会、文化和环境的影响。

### 三、学制、授予学位及毕业学分要求

- 1、学制：4年。按照学分制管理机制，实行弹性学习年限，但不得低于3年或超过6年。
- 2、学位：对完成并符合本科培养方案学位要求的学生，授予工学学士学位。
- 3、最低学分要求：工业设计（创新创意设计学院）本科专业毕业最低学分要求为147学分（不含英语课学分）。课程结构要求如下：

课程模块	课程类别	最低学分要求
通识必修课程（51学分）	理工基础类	25
	军事体育类	8
	思想政治品德类	16
	写作与交流类	2
通识选修课程（13学分）	人文类	4
	社科类	4
	艺术类	2
	理工类	3
专业课程（79学分）	专业基础课	16
	专业核心课	14
	专业选修课	33
	实践课程(包括毕业论文、实习、科研创新项目)	16
跨学科任意选修课		4
合计（不含英语课学分）		147

### 四、专业类及学科代码

专业类：机械类（0802）      专业代码：080205

### 五、专业主要（干）课程

专业基础课程：视觉表现，从二维到三维，增材制造，交互式系统设计，设计理论与历史，设计伦理与社会文化系统

专业核心课程：

实体设计方向核心课程：跨时区协同设计，产品实现，制造系统，研究方法，研究项目

体验设计方向核心课程：游戏调查与评估，游戏制作，声音和感官，研究方法，研究项目

## 六、主要实践性教学环节

工作室教学实践、产业实习、创新创业实践、毕业设计等

## 七、进入专业前应修读完成课程的要求

进入专业时间	课程编号	课程名称	先修课程
第一学年结束时 申请进入专业	MA101B	高等数学(上) A Calculus A	无
	PHY104B	基础物理实验 Experiments of Fundamental Physics	无
	CS102B	计算机程序设计基础 B Introduction to Computer Programming B	无
	BIO102B	生命科学概论 Introduction to Life Science	无
	CH102B	化学原理 B General Chemistry B	无

备注：学生进入专业前一共须完成以上 5 门课程中的至少 3 门，其中：  
 1. MA101B 高等数学(上) A 必须修读完成  
 2. 其余四门课程中，完成任意两门即可  
 以上分级课程为最低要求，修读难度高于以上要求的课程同样满足要求。

## 八、通识必修课程教学修读要求

### 1、理工基础类课程

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实 验学分	周 学时	开课 学期	建议修课 学期	先修 课程	开课 院系
MA101B	高等数学(上) A Calculus I A	4		4	春秋	1/秋	无	数学
MA102B	高等数学(下) A Calculus II A	4		4	春秋	1/春	MA101B	
MA107B	线性代数 B Linear Algebra B	4		4	春秋	1/春	无	数学
PHY103B	大学物理 B(上) General Physics B (I)	4		4	春秋	1/秋	无	物理
PHY105B	大学物理 B(下) General Physics B (II)	4		4	春秋	1/春	PHY103B	
CS102B	计算机程序设计基础 B Introduction to Computer Programming B	3	1	4	春秋	1/秋	无	计算 机
PHY104B	基础物理实验 Experiments of Fundamental Physics	2	2	4	春秋	1/春	无	物理
总计		25	3					

备注：以上分级课程为最低要求，修读难度高于以上要求的课程同样满足要求。

### 2、军事体育类课程

课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实 验学分	周学 时	开课 学期	建议修 课学期	授课 语言	先修课 程	开课 院系
GE102	军事理论	2			开学前		C	无	学生工

	Military Theory								作部
GE104	军事技能 Military Skills	2	2				C	无	
GE131	体育 I Physical Education I	1		2	秋	1/秋	C	无	体育中心
GE132	体育 II Physical Education II	1		2	春	1/春	C	无	
GE231	体育 III Physical Education III	1		2	秋	2/秋	C	无	
GE232	体育 IV Physical Education IV	1		2	春	2/春	C	无	
GE331	体育 V Physical Education V	0			秋	3/秋	C	无	
GE332	体育 VI Physical Education VI	0			春	3/春	C	无	
GE431	体育 VII Physical Education VII	0			秋	4/秋	C	无	
GE432	体育 VIII Physical Education VIII	0			春	4/春	C	无	
合计		8	2						
注：体育课程四年修读，为必修课。第 1-4 学期的体育 I - 体育IV 为体育选项课，每学期 1 学分；第 5-8 学期的体育 V - 体育VIII 为课外锻炼课程，不设学分，具体按照体育中心公布《南方科技大学体育课程方案》执行。									

### 3、思想政治品德类课程

课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	授课语言	先修课程	开课院系
IPE105	形势与政策 Situation and Policy	2		2	春秋	1-3/ 春秋	C	无	思政中心
IPE103	中国近现代史纲要 The Outline of Modern and Contemporary History of China y	2		2	春秋		C	无	
IPE101	思想道德修养和法律基础 Cultivation of Ethic Thought and Fundamentals of Law	2		2	春秋		C	无	
IPE104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 Mao Zedong Thought and Introduction to the Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristic	3		3	春秋		C	无	
IPE102	马克思主义基本原理概论 The Basic Principles of Marxism	2		2	春秋		C	无	
IPE107	马克思主义基本原理实践课 Practice course of the Basic Principles of Marxism	1	1		春秋 夏		C	无	
IPE106	思想道德修养与法律基础实践课 Cultivation of Ethics and Fundamentals of Law	1	1		春秋 夏		C	无	
IPE109	中国近现代史纲要实践课 Practice Course of Brief History of Modern China	1	1		春秋 夏		C	无	

IPE110	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论实践课 Practice Course of Introduction to Mao Zedong Thought and Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristic	2	2		春秋 夏		C	无	
合计		16	5						

#### 4、中文写作与交流类课程

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
HUM032	写作与交流 Writing and Communication Skills	2	0	2	春秋	1/春秋	无	人文中心
总计		2	0					

#### 5、外语类课程

学生在入学后进行语言测试，根据测试结果，确定修读类别分级修读：

A类修读 SUSTech English III、English for Academic Purposes，合计6学分；

B类修读 SUSTech English II、SUSTech English III、English for Academic Purposes，合计10学分；

C类修读 SUSTech English I、SUSTech English II、SUSTech English III、English for Academic Purposes，合计14学分。

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	开课院系
CLE021	SUSTech English I	4	0	4	秋	语言中心
CLE022	SUSTech English II	4	0	4	春秋	
CLE023	SUSTech English III	4	0	4	春秋	
CLE030	English for Academic Purposes	2	0	2	春秋	

#### 九、通识选修课程教学修读要求

1、人文类课程最低修读要求4学分、社科类课程最低修读要求4学分、艺术类课程最低修读要求2学分。

2、理工类课程：最低修读要求3学分。学生可以选择任意理工类课程修读，其中至少一门为以下列出的课程：

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
BIO102B	生命科学概论 Introduction to Life Science	3		3	春秋	1/春秋	无	生物系
CH102B	化学原理 B General Chemistry B	3		3	春秋	1/春秋	无	化学系
总计								
备注：以上分级课程为最低要求，修读难度高于以上要求的课程同样满足要求。								

## 十、跨学科任意选修课程修读要求

为鼓励学生个性化发展、激发学生主动学习的积极性与能力、促进多学科交叉融合，学生须完成最低 4 学分的跨学科任意选修课程。选课范围不包括本学院提供的课程（以下提到的非强制暑期工作室实践除外）。

## 十一、暑期工作室实践 (非强制)

学生可根据自愿的原则，参加夏季学期开设的暑期工作室实践。此课程为 3 学分，非毕业要求，不属于专业选修范围。如学生选择修读，学分可计入跨学科任意选修课。

课程编号	课程名称 (中英文名)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	先修课程	开课院系
DS110	暑期工作室实践 Summer Studio	3	3	16	夏	1/2/3 夏	无	设计学院

## 十二、专业课程教学安排一览表

表 1 专业必修课（基础课与专业核心课）教学安排一览表

### 工业设计专业（创新创意设计学院）

课程类别	课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修课学期	授课语言	先修课程	开课院系
专业基础课	DS201	视觉表现 Visual Representation	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
	DS202	从二维到三维 3D from 2	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
	DS203	增材制造 Additive Manufacturing	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
	DS204	交互式系统设计 Responsive Systems	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计学院
	DS205	设计理论与历史 Theory & History of Design	2		2	秋	2/秋	E	无	设计学院
	DS206	设计伦理与社会文化系统 Ethics & Social Cultural Systems	2		2	春	2/春	E	无	设计学院
	合计			16	4					
实体设计方向修读以下专业核心课程：										
专业核心课	DS301	跨时区协同设计 Designing Across Time & Space	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS302	产品实现 Product Realization	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
	DS303	制造系统 Manufacturing Systems	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
	DS402	研究项目 Research Project	3	1	4	秋	4/秋	E	无	设计学院
	DS401	研究方法 Research Methods	2		2	秋	4/秋	E	无	设计学院
	合计			14	4					
体验设计方向修读以下专业核心课程：										
专业核心课	DS311	游戏调查与评估 Game Survey and Evaluation	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS312	游戏制作 Making a Game	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
	DS313	声音与感官 Sound & Senses	3	1	4	春	3/春	E	无	设计学院
	DS402	研究项目 Research Project	3	1	4	秋	4/秋	E	无	设计学院
	DS401	研究方法 Research Methods	2		2	秋	4/秋	E	无	设计学院
	合计			14	4					
实践课程	DS210	产业实习 1 Internship 1	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS310	产业实习 2 Internship 2	3	1	4	春	3/春	E	产业实习 1 Internship 1	设计学院
	DS410	创新创业实践 Entrepreneurship Project	2	2	4	秋	4/秋	E	无	设计学院
	DS420	毕业设计 Graduation Project	8	8	16	春	4/春	E	无	设计学院
	合计			16	12					
合计			46	20						

(授课语言：C 中文；B 中英双语；E 英文)

表 2 专业选修课教学安排一览表

工业设计专业（创新创意设计学院）

课程类别	课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中实验学分	周学时	开课学期	建议修读学期	授课语言	先修课程	开课院系
学生根据感兴趣的专业方向，在个人系统设计、客户产品设计、循环再生产品设计三个系列课程中，每个系列各选一门修读，共 9 学分：										
专业公共选修课	DS221	个人系统设计：实体 Personal System: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS222	个人系统设计：体验 Personal System: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS223	客户产品设计：实体 Client Product: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS224	客户产品设计：体验 Client Product: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS225	循环再生产品设计：实体 Circular Products: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	DS226	循环再生产品设计：体验 Circular Products: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
	合计			18	6					
学生在以下公共专业选修课中选择两门 3 分的课程，以及两门 2 分的课程修读，共 10 学分：										
专业公共选修课	DS101	设计导论 Introduction to Design	2		2	春秋	1	E	无	设计学院
	DS321	设计实践管理 Design Practice Management	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS322	用户体验与交互 UX and Interaction	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS323	人工智能与设计 AI in Design	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS324	当代设计历史 Contemporary Design History	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS325	电影制作 Film Production	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS326	虚拟现实与增强现实 Realities VR & AR	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS327	沉浸式体验 Immersive Experiences	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS328	材料设计 Materiality	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS329	3D 建模 3D Modelling	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS331	叙事与认知 Narrative and Cognition	2		2	秋	3/秋	E	无	设计学院
	DS332	服务设计导论 Service Design Introduction	2		2	秋	3/秋	E	无	设计学院
合计			33	9						
实体设计方向须在以下课程中选择四门 3 分的课程，以及一门 2 分的课程修读，共 14 学分：										
专业方向选修课	DS333	叙事与品牌 Narrative and Branding	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS334	先进制造 Advanced Manufacturing	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS335	产品用户体验 Product UX	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS336	电子与控制系统 Electronics and Controls	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS337	响应设备	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院



		Responsive Devices								学院
DS338		品牌与营销 Branding and Marketing	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS339		服务设计 Service Design	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS340		颜色、材料与表面处理 Color, Materials, Finish	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS341		机器人设计 Robotic Objects	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS342		设计与工业实践 Design & Industrial Practices	2		2	春	3	E	无	设计学院
DS343		产品设计理念 Product Philosophies in Design	2		2	春	3	E	无	设计学院
SDM262		材料工程基础 Fundamentals of Materials Engineering	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM316		产品功能与机理 Product Function and Mechanism	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM372		智能制造与装备 Intelligent Manufacturing and Equipment	3	1	4	秋	3/4	E	SDM232	智能制造
CS314		物联网技术 Internet of Things	3	1	4	春	3/4	E	CS305	计算机系
		合计	40	12						
体验设计方向须在以下课程中选择四门 3 分的课程，以及一门 2 分的课程修读，共 14 学分：										
专业方向选修课	DS344	角色建模 Character Modelling	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS345	声音设计 Sound Design	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS346	日本动画 Anime	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS347	剧本写作 Scriptwriting	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS348	插画艺术 Illustration and Artwork	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
	DS349	未来游戏 Game Futures	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS350	角色设计 Character Development	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS351	动画设计 Animation	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS352	游戏用户体验 Game UX	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS353	游戏现实：虚拟现实与增强现实 Game Realities: VR & AR	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS354	后期制作 Post Production	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
	DS355	数据管理 Data Management	2		2	春	3/春	E	无	设计学院
	DS356	高阶绘图 Advanced Graphics	2		2	春	3/春	E	无	设计学院
	CS312	计算机图形学 Computer Graphics	3	1	4	春	3/4	E	无	计算机系
	CS330	多媒体信息处理 Multimedia Information Processing	3	1	4	春	3/4	B	无	计算机系
CS405	机器学习 Machine Learning	3	1	4	秋	3/4	E	MA103b, MA212	计算机系	
		合计	42	14						

表 3 实践性教学环节安排表

## 工业设计专业（创新创意设计学院）

课程编号	课程名称 (中英文)	学分	其中 实验 学分	周 学时	开课 学期	建议 修课 学期	授课语 言	先修课程	开课 院系
DS201	视觉表现 Visual Representation	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
DS202	从二维到三维 3D from 2	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
DS203	增材制造 Additive Manufacturing	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
DS204	交互式系统设计 Responsive Systems	3	1	4	秋	2/秋	E	无	设计 学院
DS301	跨时区协同设计 Designing Across Time & Space	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计 学院
DS302	产品实现 Product Realization	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
DS303	制造系统 Manufacturing Systems	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
DS402	研究项目 Research Project	3	1	4	秋	4/秋	E	无	设计 学院
DS311	游戏调查与评估 Game Survey and Evaluation	3	1	4	秋	3/秋	E	无	设计 学院
DS312	游戏制作 Making a Game	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
DS313	声音与感官 Sound & Senses	3	1	4	春	3/春	E	无	设计 学院
DS221	个人系统设计：实体 Personal System: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
DS222	个人系统设计：体验 Personal System: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
DS223	客户产品设计：实体 Client Product: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
DS224	客户产品设计：体验 Client Product: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
DS225	循环再生产品设计：实体 Circular Products: Object	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
DS226	循环再生产品设计：体验 Circular Products: Experience	3	1	4	春	2/春	E	无	设计 学院
DS321	设计实践管理 Design Practice Management	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS322	用户体验与交互 UX and Interaction	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS323	人工智能与设计 AI in Design	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS324	当代设计历史 Contemporary Design History	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS325	电影制作 Film Production	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS326	虚拟现实与增强现实 Realities VR & AR	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS327	沉浸式体验 Immersive Experiences	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS328	材料设计 Materiality	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS329	3D 模型 3D Modelling	3	1	4	秋	3	E	无	设计 学院
DS333	叙事与品牌 Narrative and Branding	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计 学院

DS334	先进制造 Advanced Manufacturing	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS335	产品用户体验 Product UX	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS336	电子与控制系统 Electronics and Controls	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS337	响应设备 Responsive Devices	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS338	品牌与营销 Branding and Marketing	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS339	服务设计 Service Design	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS340	颜色、材料与表面处理 Color, Materials, Finish	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS341	机器人设计 Robotic Objects	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS342	角色建模 Character Modelling	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS343	声音设计 Sound Design	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS346	日本动画 Anime	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS347	剧本写作 Scriptwriting	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS348	插画艺术 Illustration and Artwork	3	1	4	秋	3/4	E	无	设计学院
DS349	未来游戏 Game Futures	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS350	角色设计 Character Development	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS351	动画设计 Animation	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS352	游戏用户体验 Game UX	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS353	游戏现实：虚拟现实与增强现实 Game Realities: VR & AR	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
DS354	后期制作 Post Production	3	1	4	春	3/4	E	无	设计学院
SDM 262	材料工程基础 Fundamentals of Materials Engineering	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM 316	产品功能与机理 Product Function and Mechanism	3	1	4	秋	3/4	B	无	智能制造
SDM 372	智能制造与装备 Intelligent Manufacturing and Equipment	3	1	4	秋	3/4	E	SDM232	智能制造
CS314	物联网技术 Internet of Things	3	1	4	春	3/4	E	CS305	计算机系
CS312	计算机图形学 Computer Graphics	3	1	4	春	3/4	E	无	计算机系
CS330	多媒体信息处理 Multimedia Information Processing	3	1	4	春	3/4	B	无	计算机系
CS405	机器学习 Machine Learning	3	1	4	秋	3/4	E	MA103b; MA212	计算机系
DS210	产业实习 1 Internship 1	3	1	4	春	2/春	E	无	设计学院
DS310	产业实习 2 Internship 2	3	1	4	春	3/春	E	产业实习 1 Internship 1	设计学院
DS410	创新创业实践 Entrepreneurship Project	2	2	4	秋	4/秋	E	无	设计学院
DS420	毕业设计 Graduation Project	8	8	16	春	4/春	E	无	设计学院
DS110	暑期工作室实践	3	3	16	夏	1/2/3	E	无	设计

	Summer Studio								学院
	合计	175	67						

表 4 学时、学分汇总表

工业设计专业（创新创意设计学院）

	总学时	总学分	最低学分要求	占总学分百分比
通识必修课程（不含英语课学分）		51	51	34.69%
通识选修课程			13	8.84%
专业基础课	320	16	16	10.88%
专业核心课	288	14	14	9.52%
专业选修课	2912	136	33	22.45%
实践课程（包括毕业论文/设计、科研 创新项目、专业实习）	448	16	16	10.88%
跨学科任意选修课程	64	4	4	2.72%
合计（不含英语课学分）			147	100.00%

工业设计专业（创新创意设计学院）课程结构图

