

2026 年创新创业设计学院推免生遴选办法

2026 年组长: Christiane Margerita Herr

副组长: 罗涛 LUO Tao

2026 年推免工作小组成员: Enza Migliore、安鹏铖 AN

Pengcheng、Thomas Fischer、徐秋石 XU Qiushi

申请对象: 1、思想品德过关, 无违纪处分记录。 2、2027 届本科应届毕业生, 延期毕业的学生 (2026 年毕业结论为延期毕业, 并申请延期的学生) 不能参加推免; 3、不计划赴境外留学, 专业学术导师无联培推荐。

排名方式: 综合成绩排名 (94% 学业综合成绩 + 5% 书院评分 + 1% 体育素质评分)

排名范围: 专业排名

综合成绩计算方法

组成部分: 所有专业课 GPA (详见附件 1)

算式: GPA 排名 (以教务系统计算值为准)

学业成绩范围: 学生前三学年 (包括 2026 年春季学期) 的所有专业课成绩

特别注意:

1. 推免办法中如涉及到学生总 GPA 的，包含是前三学年的成绩（包括 2026 年春季学期的期末成绩）；

2. 办法制定时，应在公平公正基础上兼顾可操作性，制定前应充分收集学生意见。

3. 为避免重复计算，学生干部或学生活动等非学业活动不建议单独作为综合成绩的单项。

教育部关于亲属回避制度及学术成绩认定的相关政策

1. 要建立健全回避制度，推免相关工作人员有直系亲属或利益相关人员（如收费辅导教学等）报名参加本单位推免招生的应主动申请回避，有非直系亲属等报名参加推免招生的要主动报备。相关学生申请推免资格时也应主动向学校报备声明。对未按规定报备声明回避关系的推免相关工作人员，学校应依规依纪严肃处理；对未按规定报备声明回避关系且影响推免过程和结果公平公正的学生，学校应当取消其推免资格。

2. 严格审核认定学生的特殊学术专长。推免生学术专长原则上仅限学生本科阶段在核心期刊上以独立作者或第一作者发表的与学业相关的科研论文；作为主力成员参加与学业相关的国内权威科研竞赛（全国赛）并获得三等奖以上奖励（国际赛事参照执行，但不得低于国内赛事相关要求）。学生与直系亲属或学历、职称、职务明显高于本人者合作的科研成果、竞赛奖项等仅作为参考，不纳入学生本人推免遴选综合评价成绩计算体系，同等条件下可优先考虑。对于社会质疑较多的赛事、

刊物，各推荐高校和招生单位要从严把握。学校应成立专家审核小组（专家组成员应具有相关学科副教授以上职称，一般不少于5人），可会同本研究领域权威专家、相关期刊杂志单位或赛事主办单位等，对申请推免资格学生的科研创新成果、论文、竞赛获奖奖项及内容进行审核鉴定，排除抄袭、造假、冒名及有名无实等情况，并组织相关学生在学校一定范围内进行公开答辩。对学生提交的多篇科研成果实行代表作评价，评价重点聚焦到创新质量和个人贡献。专家审核小组及每位成员都要给出明确审核鉴定意见并签字存档。答辩全程要录音录像，答辩结果要公开公示。通过审核鉴定或答辩的学生特殊学术专长，须在推免系统和本单位网站上予以公示。未通过审核鉴定或答辩的，不得纳入推免连选综合评价成绩计算体系。

遴选小组组长：



附件 1：专业课列表

2023 级培养方案 专业课列表						
课程类别	方向	要求	课程编号 Course code	课程名称 Course name	学分 Credit	学年学期 Year & Semester
专业基础课	无	全部修读	DS201	视觉表现	3	2/秋 Fall
			DS202	从二维到三维	3	2/秋 Fall
			DS203	增材制造	3	2/秋 Fall
			DS204	交互式系统设计	3	2/秋 Fall
			DS207	设计历史	3	2/秋 Fall
专业核心课	实体方向	全部修读	DS208	设计伦理	3	2/春 Spring
			DS301	跨时区协同设计	3	3/秋 Fall
			DS302	产品实现	3	3/春 Spring
			DS303	制造系统	3	3/春 Spring
			DS402	研究项目	3	4/秋 Fall
专业核心课	体验方向	全部修读	DS403	设计研究方法	3	4/秋 Fall
			DS311	游戏调查与评估	3	3/秋 Fall
			DS312	游戏制作	3	3/春 Spring

			DS313	声音与感官	3	3/春 Spring
			DS402	研究项目	3	4/秋 Fall
			DS403	设计研究方法	3	4/秋 Fall
			DS210	产业实习 1	3	3/秋 Fall
			DS310	产业实习 2	3	4/秋 Fall
			DS411	设计创新创业实践	3	4/秋 Fall
			DS420	毕业设计	12	4/春 Spring
			DS221	个人系统设计：实体	3	2/春 Spring
			DS222	个人系统设计：体验	3	2/春 Spring
			DS223	客户产品设计：实体	3	2/春 Spring
			DS224	客户产品设计：体验	3	2/春 Spring
			DS225	循环再生产品设计：实体	3	2/春 Spring
			DS226	循环再生产品设计：体验	3	2/春 Spring
			DS101/DS103	设计导论/设计基础(lecture)	2	2/春秋 Spring and Fall
			DS320	产品和系统的可用性和用户体验 (lecture)	3	3/秋 Fall
			DS331	叙事与认知 (lecture)	3	3/秋 Fall
实践课程	无	全部修读				
专业公共选修课	实体方向 三门 体验方向 三门	个人系统设计 (DS221 和 DS222) 客户产品设计 (DS223 和 DS224) 循环再生产品 设计 (DS225 和 DS226) 在这三个系列 中各选一门				
专业公共选修课	无	一门 Studio, 两门 Lecture				

			DS322	用户体验与交互 (studio)	3	3/秋 Fall
			DS323	人工智能与设计 (studio)	3	3/秋 Fall
			DS362	面向环境的设计 (studio)	3	3/春 Spring
			DS367	设计中的人因学 (Lecture)	3	4/春 Spring
			DS333	叙事与品牌 (studio)	3	3/秋 Fall
			DS335	产品用户体验 (studio)	3	3/秋 Fall
专业方向选修课	实体方向	三门 Studio, 一门 Lecture	DS361	设计中的人体工程学 (Lecture)	3	3/春 Spring
			DS368	材料与制造 (lecture)	3	3/春 Spring
			DS339	服务设计 (studio)	3	4/秋 Fall
			DS365	原型制作 (studio)	3	4/春 Spring
			DS345	声音设计 (studio)	3	3/秋 Fall
			DS348	插画艺术 (studio)	3	3/秋 Fall
专业方向选修课	体验方向	三门 Studio, 一门 Lecture	DS370	信息可视化和可视分 (studio)	3	3/秋 Fall
			DS363	数据设计与学习 (lecture)	3	3/春 Spring
			DS339	服务设计 (studio)	3	4/秋 Fall
			DS366	作曲体验 (studio)	3	4/春 Spring